

教科・分野	科目名	単元又は題材	学習の目標	課題等	評価について	提出方法・締切日
情報	アルゴリズムとプログラミング	コンピュータアルゴリズムとプログラミングの基礎	実際にアルゴリズムを考えたり、プログラミングをする場合に必要となる概念や用語を理解する。	クラスルームに掲示されている課題について教科書を参考にしながら解答する。	アルゴリズムやプログラミングの基本について理解しているか。	学校再開までにすべて解答すること。
情報	社会と情報	2節 情報とメディア 1 情報の特徴 2 メディアの特徴	・情報社会における情報の特徴について理解する。 ・情報とメディアの関係、メディアの分類を理解する。	・クラスルームに解説や指示が出ていれば確認すること。 ・教科書p.10~P.18を読んで、クラスルームにある課題を解きなさい。	・情報やメディアの特徴、分類について知識を持っているか。 ・メディアの種類や構成について考え、状況に応じて選択できるか。	クラスルームにて5月24日(金) 24時までに提出しなさい。
情報	情報デザイン	色による情報伝達	色や形による情報の伝わり方を学ぶ。	色による感じ方の違いを所定の場所から記載してください。	色による情報のつたわりかたについて理解する。	classroomにて、授業から回答してください。 提出期限 5月22日(金)
情報	情報の科学	1章 情報とコンピュータ 1節 情報の表し方 1 アナログとデジタル 2 デジタル情報の特徴 3 情報量と単位	・アナログとデジタルの違いについて学ぶ。 ・デジタル化された情報の特徴について学ぶ。 ・情報量の単位について学ぶ。	・クラスルームに解説や指示が出ていれば確認すること。 ・教科書p.10~P.13を読んで、クラスルームにある課題を解きなさい。	・アナログとデジタルの違いについて理解しているか。 ・デジタル化の過程を論理的に考えられるか。 ・適切な単位を用いて情報量を表せるか。	クラスルームにて5月24日(金) 24時までに提出しなさい。