

展示カード

教材教具名	選挙体験学習キット(神奈川県版)		
出展者	高等部 B 部門3年 高橋 詩絵菜		
対象	学部3年(高等部 B 部門)	教科	社会
ねらい	ロールプレイを通して、選挙(投票)体験学習を行う。		
使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・さまざまな立場の役割(なりきり)カードを配付する。 ・候補者と選挙公約カードを提示する。 ・生徒がそれぞれの立場から、候補者を選出する。 ・なぜその候補者を選出したのか、理由を考え発表する。 		
作り方・工夫点	<ul style="list-style-type: none"> ・架空の候補者(名)を設定する際、神奈川県の名を意図的に取り入れることで、生徒に地名がなじみのものとなるようにした。 ・選挙公約を、実際の生活に身近なものや、公共施設等社会の現実の場面に則して、生徒に知っておいてほしいインフラ設備等の具体的生活場面や状況を設定した。 ・有権者役を設定することで、現実の自分とは異なる立場として、社会状況を考え、社会的事象のものの見方・考え方を広げる練習ができるようにした。 		
効果・改善点	<ul style="list-style-type: none"> ・選挙を身近なものとして捉えられた。 ・ロールプレイを通じて、楽しみながらも臨場感をもって、他者の立場になりきって、ものの見方・考え方を広げることができた。 ・カードや物品が多いので、内容を精査し、もう少しシンプルなものにしたい。 ・内容が高度すぎるものもあり、生徒の実態に応じて、視覚支援等でわかりやすくできるように改善したり、内容や役割(なりきり)カードを精査したりしていきたい。 		

