

西湘高校は



文部科学省

高等学校DX加速化推進事業

令和7年度

DX

ハイスクール 採択校です。



西湘高校は



神奈川県教育委員会研究指定

令和7年度

プログラミング教育 推進校です。

実際のIT現場において

どのような課題が存在しているか、

その課題解決に即した、

**実行力**に直結する能力の育成を目指します。



DXて何？

デジタルトランスフォーメーションの略で、デジタル技術を使って社会や生活をより良く変えていくことを指します。

DXハイスクールの採択校は、このような変革ができる人材の育成を目指します。



どんな取り組みをするの？

西湘高校では主にバーチャルリアリティ(VR)技術を利用した技術利用について生徒・職員が探究しています。昨年度、Meta quest3を約60台導入しました。生徒はこれを用いた遠隔カメラの作成、職員はこれを活用した授業の模索などにチャレンジしています。



昨年度と何か変わるの？

教育課程が大きく変わることはありません。1年生の必修科目である情報Ⅰ，3年生の選択科目である情報Ⅱ，1・2・3年生の必修科目である総合的な探究の時間，その他の科目の充実を目指していきます。



プログラミングができないとついていけない？

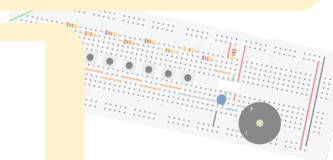
いいえ。大丈夫です。デジタル技術を利用してどのような変革ができるかを考える際の、論理的な思考力・課題解決力に重点を置いています。

これはプログラミング的思考力を呼ばれていて、様々な科目で実践できます。



VRゴーグル以外に何ができる？

令和6年度は、Raspberrypiと呼ばれるマイコンを購入しています。これは、プログラミングコードをインストールすることで、様々な電子工作をすることができます。他にも3Dプリンターもあり、今後さらに充実させる予定です。



令和6年度公開講座  
(中学生対象)



## 情報Ⅱ 受講者の声

- ◆ 高校生でこういう経験(VRなど)が出来るのは、おそらく少ないであろうから、実際に触れてみて興味を持てたことがとても良かった。
- ◆ 今日では日本の科学技術が世界的にも伝わっているということを知り、実際にそれを体験することでより日本の最先端の技術遠感することができとても有意義な時間でした。
- ◆ エンジニアという漠然とした職業認識だったものに興味関心を抱きやすくなりました。
- ◆ 将来的にどのように社会と結びつくんだろうっていうのを使いながら考えることができたと感じました。